

Re-member.....

The Game of Hide and Seek

What follows is a description of life on planet Earth. This was information from the loving entities simply know as "The group" through Steve Rother. This was a base of all the information that followed from the group in the messages contained in the [Beacons of Light](#) and the first book from Steve and the group '[Re-member](#)'. This was the groups answer to Steves question: "Why are we here?"

Let us take you on a journey.....

All of us here are gathered in a meadow at the base of a mountain. We are home and we are all playing together in perfect love. A dear brother approaches and says, "Would anyone here like to play a new Game?"

"What kind of Game?" You ask. "Is it like the ones we play now?"

"No," he replies. "It is like nothing we have ever done before. It will be an elaborate Game with many props and disguises. We will wear veils so that we can no longer see or re-member our true nature, even the veil will be hidden from view.

Then we will start the Game and begin to re-member. This veil will be so effective that you will forget not only who you are; you will even forget home.

Even as we pass each other on our paths, we will look into each other's eyes and not recognize one another. The veil will be so effective that many will look around at the props and disguises and truly believe that is all there is. You will retain

Übersetzung von Hans-Peter Barg, 08.08.08

Re-member.....

Das Versteckspiel

Hier folgt eine Beschreibung des Lebens auf dem Planeten Erde. Diese Information kommt von den liebenden Wesen, die bekannt sind durch den Namen "die Gruppe", gechannelt durch Steve Rother. Dies war eine Grundlage für alle weiteren Informationen durch die Gruppe, die in den [Beacons of Light](#) und im ersten Buch von Steve und der Gruppe "[Re-Member](#)" enthalten sind. Dies war die Antwort der Gruppe auf Steves Frage: "Warum sind wir hier?"

Machen wir mal eine gemeinsame Reise

Wir alle sind hier versammelt auf einer Wiese am Fuße eines Berges. Wir sind zu Hause und wir spielen zusammen in vollkommener Liebe. Ein lieber Bruder kommt und sagt: "Möchte irgendjemand hier gerne ein neues Spiel spielen?"

"Was für ein Spiel?" fragst du. "Ist es so, wie die Spiele, die wir jetzt spielen?"

"Nein", antwortet er. "Es ist mit nichts vergleichbar, was wir je gemacht haben. Es wird ein ausgeklügeltes Spiel mit vielen Requisiten und Verkleidungen. Wir werden Schleier tragen, so dass wir unsere wahre Natur nicht mehr sehen oder uns daran erinnern können, sogar der Schleier wird vor uns verborgen sein.

Dann werden wir das Spiel und den Erinnerungsprozess starten. Dieser Schleier wird so effektiv sein, dass du nicht nur vergessen wirst wer du bist, du wirst auch dein zu Hause vergessen.

Selbst wenn wir einander auf unseren Wegen treffen, werden wir uns in die Augen sehen und einander nicht erkennen. Der Schleier wird so effektiv sein, dass viele von euch sich die Requisiten und Verkleidungen ansehen und wirklich glauben, dass dies alles ist was es gibt.

<p>all of your powers, yet you will not re-member how to use them or that they are even there.</p>	<p>Du wirst alle Kräfte behalten, aber du wirst dich nicht daran erinnern wie du sie nutzen kannst oder dass sie überhaupt da sind..</p>
<p>"The Game“ will be played in phases and before we start each phase of the Game we may place as many reminders in our path as we wish, to help us re-member.</p>	<p>"Das Spiel“ wird in mehreren Phasen gespielt, bevor wir eine Phase des Spiels anfangen können wir so viele Erinnerungspunkte auf unserem Weg platzieren wie wir es wollen, um uns zu helfen uns wieder an zu Hause zu erinnern..</p>
<p>Be advised to place many reminders, for most of you will rationalize them away easily.</p>	<p>Empfohlen wird, viele Erinnerungspunkte zu platzieren, denn die meisten von euch werden sie einfach weg rationalisieren.</p>
<p>We will choose the time and place of our entrances and exits on the Gameboard.</p>	<p>Wir wählen den Zeitpunkt und Ort unserer Betretens und Verlassens des Spielbretts.</p>
<p>We will also set up circumstances and lessons we wish to complete while we are under the veil.</p>	<p>Wir werden auch Umstände und Lehren so einstellen, die wir vervollständigen wollen während wir unter dem Schleier sind.</p>
<p>A tally will be kept and points will accumulate from one phase to the next. This point system will only be used by you to determine what will be included in your next phase.</p>	<p>Punkte werden gesammelt und von einem Phase zur nächsten zusammengezählt. Dieses Punktsystem wird nur von euch genutzt werden, um festzustellen, was in die nächste Phase eingeschlossen wird..</p>
<p>You will not be able to remember from one phase to the next, yet, once mastered, certain attributes may be carried forward into the next phase.</p>	<p>Ihr werdet nicht in der Lage sein euch von einer Phase in die nächste zu erinnern, jedoch, einmal beherrscht, können bestimmte Attribute in die nächste Phase übertragen werden.</p>
<p>You will always carry your core essence and personality, yet you will not re-member that it passes with you through the veil into every phase.</p>	<p>Du wirst immer dein Grundwesen und deine Persönlichkeit behalten, aber du wirst dich nicht daran erinnern, dass es mit dir in jeder Phase durch den Schleier kommt.</p>
<p>Humor will always be a reminder that passes unchecked through the veil, and if we find you getting too serious we will tickle your funny bone as a reminder that this is only a Game.</p>	<p>Humor ist immer eine Erinnerung, die unkontrolliert durch den Schleier kommt, und wenn wir finden dass du zu ernst wirst, werden wir dich kitzeln als Erinnerung, dass dies nur ein Spiel ist.</p>
<p>There will also be many masters available along the way to help us if we wander too far from the path.</p>	<p>Es werden auch viele Meister zur Verfügung stehen um uns zu helfen, wenn wir uns zu weit vom Weg entfernen.</p>
<p>Oh yes, I almost forgot an important part of the Game... at all times there will be Free Choice. You have complete choice in all matters,</p>	<p>Oh ja, ich habe fast einen wichtigen Teil des Spiels vergessen ... jederzeit wird es die Freie Wahl geben. Du hast die vollständige Freie Wahl in allen Dingen.</p>

You may even choose not to play the Game, or to call in a substitute.

You may choose to hide, or you may choose to seek, it is entirely up to you.

On the Gameboard there will be polarity. This has to do with the mechanics of the Gameboard itself, and will be a necessary component as it provides the contrast needed.

However, polarity will taint your vision. Through eyes tainted with polarity, you perceive things as Up or Down, Light or Dark, Good or Bad, Love or Fear and Right or Wrong. Do not let this fool you, it is only illusion.

We will all leave our higher aspects of ourselves in a special place for the duration of the Game, otherwise the Game would be much too easy.

Your higher self will be available to you at all times. Your challenge will be to learn to access it, and to re-member that it exists as part of yourself.

You may choose special loved ones to ride on your shoulder to advise you during the Game. Again, re-memembering that they even exist will be a big part of the Game itself.

The goal of the Game will be to see how many can re-member who they are, where they are from, and what powers of creation they have.

Once you re-member, then you may re-merge with your higher self and re-create home on the other side of the veil to demonstrate that you have fully re-memembered.

"So who wants to play?"

The group through Steve Rother.

Taken from the book [Re-member](#).

Du kannst Dich sogar entscheiden, das Spiel nicht zu spielen, oder einen Ersatzspieler hereinzurufen.

Du kannst wählen, dich zu verstecken, oder du kannst wählen zu suchen, es ist vollkommen dir überlassen.

Auf dem Spielfeld wird es Polarität geben. Dies hat zu tun mit der Mechanik des Spielbretts selbst, und es wird ein notwendiger Bestandteil sein, da sie den Kontrast herstellt, der benötigt wird.

Allerdings wird Polarität Deine Sicht verschlechtern. Durch mit Polarität verschlechterten Augen, empfindest du Dinge wie Oben oder Unten, Hell oder Dunkel, Gut oder Böse, Liebe oder Angst und Richtig oder Falsch. Lasse dich nicht dadurch täuschen, es ist nur Illusion.

Für die Dauer des Spiels werden wir alle unsere höheren Aspekte von uns selbst an einem speziellen Ort zurücklassen, da sonst das Spiel viel zu einfach wäre.

Dein Höheres Selbst wird dir jederzeit zur Verfügung stehen. Deine Aufgabe wird es sein, den Zugang dazu zu finden, und dich zu erinnern, dass es als ein Teil von dir existiert.

Du kannst spezielle dir Nahestehende aussuchen auf deiner Schulter zu reiten und dich während des Spiels zu beraten. Auch hier, dich überhaupt daran zu erinnern, dass sie existieren, wird ein großer Teil des Spiels sein.

Das Ziel des Spiels wird sein, zu sehen, wie viele sich erinnern können wer sie sind, woher sie kommen, und welche Schöpfungskraft sie haben.

Sobald du dich erinnerst, kannst du wieder mit deinem Höheren Selbst fusionieren und dein zu Hause auf der anderen Seite des Schleiers neu erschaffen, um zu zeigen, dass du dich wieder vollständig erinnert hast.“

"Also, wer möchte spielen?"

Die Gruppe durch Steve Rother.

Aus dem Buch [Re-member](#).